

UNITA' DI APPRENDIMENTO

PTOF 2022/2025

Ordine di scuola	INFANZIA
Sezione/i	Bambini di 5 anni
Anno Scolastico	2022/2023
Docenti coinvolti	Docente di riferimento: Valentina Campagnoli

TITOLO	MI PRESENTO SONO PICCI
OBIETTIVI DISCIPLINARI	- conoscere i dispositivi elettronici - osservare, esplorare, scoprire e sperimentare le funzioni e i possibili usi del computer/tablet
OBIETTIVI DI EDUCAZIONE CIVICA	Aspetti affettivi (rispetto, tolleranza, dialogo, mediazione, solidarietà, condivisione) - Saper stabilire con gli altri rapporti basati sul reciproco rispetto - Scoprire l'appartenenza al proprio gruppo - Imparare a interagire con i compagni e con gli adulti - Saper controllare le proprie emozioni - Interagire nel piccolo gruppo mantenendo un atteggiamento di disponibilità - Accettare le differenze come valore positivo Aspetti sociali (partecipare, progettare, mediare) - Riconoscere l'importanza della cooperazione - Avere idea della percezione di sé e del ruolo assunto nel gruppo - Rispettare gli incarichi e svolgere compiti perseguendo un obiettivo comune
CONTENUTI	- Conoscere la macchina informatica: - individuazione e denominazione delle componenti principali di un computer/tablet - accensione e spegnimento di computer, monitor e periferiche varie - coordinazione oculo-manuale - promuovere soluzioni di problemi, autovalutazione e correzione dell'errore - codificare e decodificare simboli ecc., realizzazioni creative - metacognizione: saper riferire le fasi del lavoro svolto - Utilizzo di videocamera e microfono: - Individuazione e utilizzo della videocamera e del tasto per attivarla/disattivarla - Individuazione e utilizzo del tasto del microfono per attivarlo/disattivarlo - Utilizzo della tastiera: - scrittura del proprio nome - abbinamento suono/grafema secondo le indicazioni fornite da alcuni software didattici
CAMPI DI ESPERIENZA	- IL SE' E L'ALTRO - IMMAGINI, SUONI, COLORI - I DISCORSI E LE PAROLE - IL CORPO IN MOVIMENTO - LA CONOSCENZA DEL MONDO
FASI DI LAVORO METODOLOGIA	- Rappresentazioni grafiche libere e/o guidate - Eeguire semplici percorsi proposti dai software - Utilizzo di giochi didattici con finalità logico-matematiche ed espressive
TEMPI PREVISTI	Da gennaio a maggio 2023
VERIFICA	- Conversazioni - Osservazione sistematica - Disegni liberi - Utilizzo adeguato di software didattici

COMPETENZE IN USCITA	COMPETENZA CHIAVE	COMPETENZE CHIAVE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI
	Competenza digitale	COMUNICARE Comprensione ed uso dei linguaggi di vario genere Uso dei linguaggi disciplinari	- Utilizza le nuove tecnologie per giocare, svolgere compiti, acquisire informazioni, con la supervisione dell'insegnante (o del genitore in caso di didattica integrata o a distanza) - Scopre le principali funzioni degli strumenti tecnologici, loro funzioni e possibili usi
	Competenza in	RISOLVERE PROBLEMI	Formula ipotesi anche fantastiche per la

Istituto Comprensivo di Zelo Buon Persico (LO)

	matematica Spirito di iniziativa e imprenditorialità	Risoluzione di situazioni problematiche utilizzando contenuti e metodi delle diverse discipline INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI Individuare e rappresentare collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi AQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE Capacità di analizzare l'informazione Distinzione di fatti e opinioni	risoluzione di un semplice problema 4. Coglie i nessi di causa-effetto fra fenomeni osservati 5. Trova soluzioni a nuovi problemi e adotta strategie di <i>problem solving</i> impegnandosi al raggiungimento del risultato atteso 6. Pone domande, discute, confronta ipotesi, spiegazioni e soluzioni e azioni
	Comunicazione nella madrelingua Consapevolezza ed espressione culturale	COMUNICARE Comprensione ed uso dei linguaggi di vario genere Uso dei linguaggi disciplinari	7. Ascolta con attenzione 8. Utilizza un linguaggio appropriato per descrivere le osservazioni o le esperienze rispondendo alle richieste dell'insegnante in modo pertinente
	Competenza sociali e civiche	COLLABORARE E PARTECIPARE Interazione nel gruppo Disponibilità al confronto Rispetto dei diritti altrui	9. Partecipa a giochi e ad attività di gruppo, rispettando i ruoli e le regole 10. Collabora e porta a termine le attività rispettando le regole precedentemente concordate